

Digitális környezet a köznevelésben EFOP-3.2.3-17

Cél: a digitális pedagógia és eszközhasználat fejlesztésével az oktatás hatékonyságának javítása. Az órák játékosságának és élményszerűségének növelése.

Alkalmazásra kerülő módszertani csomagok:

- a.) GEOMATECH – Élményalapú, interaktív, digitális matematika feladat- és tananyagrendszer felső tagozatosok számára.**
- b.) LEGO® StoryStarter csomag - Szövegértés fejlesztése az alsó tagozaton élményszerűen, tevékenykedtetésre alapozva.**
- c.) GEOMATECH – Élményalapú, interaktív, digitális természettudományi feladat- és tananyagrendszer felső tagozatosok számára**
- d.) Makerspace – Digitális modellezés és tárgyalkotás felső tagozaton, a képzőművészeti oktatás keretében.**